

Spielregeln

Das Spiel funktioniert, wenn sich alle an die Spielregeln halten. Deshalb unsere Bitte: Lest euch die folgenden Punkte gemeinsam durch:

Woher weiß ich, wie ich meine Rolle spielen soll?

Ihr bekommt von uns **Rollenbeschreibungen** und eine **Ausgangssituation** mit einem konkreten Auftrag. Sie dienen als Orientierungspunkt für den Start des Spiels. Natürlich verändern sich Menschen. Deshalb sollt ihr während des Spiels (vielleicht als Reaktion auf die Entwicklungen in eurer Stadt) den Charakter eurer Spielfigur weiterentwickeln.

Bitte beachtet dabei, dass das Planspiel **kein Fantasy-Spiel** ist, sondern der Versuch, das „wahre Leben“ abzubilden und im Spiel zu gestalten. Eine Oberbürgermeisterin, die als Alien im Gemeinderat auftritt, ist nicht gefragt!

Woher weiß ich, wer mitspielt?

Oben in der Leiste findet ihr das **„Verzeichnis“**. Dort sind alle Personen aufgeführt. Ein Klick auf deren Namen führt euch zu einer kurzen Personenbeschreibung. Es kann sein, dass nicht alle Rollen besetzt sind. Falls ihr eine Nachricht an eine unbesetzte Rolle schreibt, bekommt ihr von der Spielleitung eine entsprechende Rückmeldung.

Woher weiß ich, was abgeht?

Wie im „echten Leben“ bekommt ihr nur einen Teil der Geschehnisse mit. Die Kontakte zu den anderen Spielrollen sind eure Informationsquelle Nummer 1. Weitere Infos bekommt ihr, wenn ihr an **„öffentlichen Sitzungen“** teilnehmt. Diese finden in **Chatrooms** statt und werden über den ‚Marktplatz und im ‚Tagblatt‘ veröffentlicht.

Woher bekomme ich (zusätzliche) Informationen?

Es gibt einen **Marktplatz**, dort findet ihr die Ausgangssituation des Spiels. Auch werden **alle öffentliche Veranstaltungen** (wie Gemeinderatssitzungen, Bürgerversammlungen,...), an denen alle teilnehmen können, angekündigt. Und es gibt eine **Zeitung**, das **„Tagblatt“**, dort stehen immer die aktuellen News. Der ist sehr erhellend...

Wie nehme ich Kontakt zu anderen Rollen auf?

☞ **Kontaktweg mit ‚Nachrichten‘:**

Die Kontaktaufnahme mit anderen **Spieler*innen** läuft über **Nachrichten**. **Die Kontakte findet ihr im Verzeichnis bei Mitglieder und die jeweiligen Spielgruppen unter Spaces.**

Wenn ihr auf den **Briefumschlag** klickt und die ersten drei Buchstaben der Person, die ihr anschreiben wollt, eingibt, taucht deren Namen auf und ihr könnt direkt an sie oder auch an mehrere Personen schreiben.

Über die **Die Glocke** erhaltet ihr aktuelle Informationen zum Spielverlauf.

☞ **Kontaktweg per Chat:**

Veranstaltungen und Gruppentreffen finden in **Chatrooms per Videokonferenz** statt. So könnt ihr „direkter“ miteinander sprechen. Solche ‚Treffen, Sitzungen oder Veranstaltungen‘ müssen **bei der Spielleitung angemeldet werden** (Bsp.: Wenn der Stadtjugendring eine Mitgliederversammlung machen will, dann muss die Vorsitzende bei der Spielleitung per Nachricht einen Raum „beantragen,..“) Die Spielleitung schickt euch dann den **Link** für den Chatraum und ggf. ein Passwort, mit dem ihr euch einloggen müsst. Bitte benutzt euren Rollennamen als Nickname. Unsere Bitte zu den Chatrooms: Bleibt auch beim Chatten in eurer Rolle, sonst verliert das Spiel seinen Reiz.

Wenn im Spielverlauf Fragen auftauchen, dann habt ihr mehrere Möglichkeiten, diese zu klären:

☞ **Andere Rollen fragen:**

Vielleicht weiß ja die Stadtverwaltung, wie die Bevölkerung eurer Stadt voraussichtlich in den kommenden Jahren wächst...

☞ **Erfundene Expert*innen fragen:**

Ihr könnt natürlich (über die Spielleitung) auch eine andere Organisation anschreiben. So könnte z.B. die Landeszentrale für politische Bildung Euch wertvolle Informationen zur Jugendbeteiligung geben. (In dem Fall übernimmt die Spielleitung die Beantwortung der Fragen).

☞ **Echte Expert*innen fragen:**

Ein ‚Anruf‘ im Rathaus eurer Heimatstadt kann manchmal Wunder wirken.

☞ **Im Internet nachforschen:**

Ihr könnt aber auch einfach mal auf die Internet-Seite z.B. der Landeszentrale für politische Bildung Baden-Württemberg gehen und schauen, was dort zu finden ist.

Die **Spielleitung** übernimmt unterschiedliche Rollen und Funktionen von Menschen, Institutionen oder Gruppen, die im Planspiel nicht besetzt sind.

Die Zeit bestimmt die Spielleitung!

Da innerhalb von einem Tag in keiner „echten“ Gemeinde Entscheidungen getroffen werden, entspricht die gespielte Zeit (etwa zwei oder drei Wochen) natürlich nicht der Echtzeit. Falls es notwendig ist, kann die Spielleitung einen Zeitsprung eingeben. Der lautet dann vielleicht „Drei Tage später...“

Entscheidungen der Spielleitung sind bindend!

Werden Entscheidungen der Spielleitung nicht toleriert, so kann die betroffene Gruppe Widerspruch anmelden. Hierüber muss eine Einigung zwischen der Spielleitung und der Gruppe getroffen werden.

Fragen zum Spiel gehen direkt an die Spielleitung!

Alle technischen und inhaltlichen Fragen stellt ihr bitte an die Spielleitung.

Wir sind zu erreichen per Nachricht oder mobil unter der Nummer _____