

Checkliste: Inhaltliche und zeitliche Ablaufplanung des Planspiels

Teilnahmebedingungen	<ul style="list-style-type: none"> - Gruppen, die dieses Online-Spiel spielen, müssen aus mindestens 19 Personen bestehen - Empfohlenes Mindestalter ist 14 - Die Gruppen müssen über einen Internetzugang mit Email-Funktion verfügen - Die Spielgruppen müssen gewährleisten können, dass sie zu den angegebenen Spielzeiten an ihrem Rechner präsent sind - Das Planspiel darf nicht als Plattform rechts- oder linksradikaler Präsentationen genutzt werden (Folge = Spielausschluss)
Zielgruppe	<ul style="list-style-type: none"> - Junge Menschen zwischen 14 bis 25 Jahren - Mindestteilnehmer*innenzahl: 19 Personen
Spielzeit	<ul style="list-style-type: none"> - 4 Std., in denen alle Spieler*innen präsent sein müssen
Anmeldung	<ul style="list-style-type: none"> - Interessierte Spielgruppen müssen sich schriftlich (online) bei anmelden - Kontaktperson (mit Telefonnummer) ist anzugeben - Teilnahmebestätigung erfolgt schriftlich und (!) telefonisch durch die Organisatoren - technische Details klärt die Spielleitung mit den interessierten Gruppen
Rollen	<ul style="list-style-type: none"> - Das Szenario enthält Rollenbeschreibungen, die von der Spielleitung vorgegeben und bereits im Vorfeld im Internet veröffentlicht sind - Die Rollenbeschreibungen sind bindend - Die Rollen werden den Spieler*innen (nach Interesse, per Zufallsauswahl,...) zugewiesen. - Die Spieler*innen tauchen während des Spiels nur in ihren Rollen auf.
Regeln	<ul style="list-style-type: none"> - Die Spielregeln sind im Internet veröffentlicht und werden den Gruppen zugesandt. - Die Spielregeln sind bindend für alle Teilnehmenden - Die Spielleitung überwacht die Einhaltung der Regeln.
Kommunikationswege	<ul style="list-style-type: none"> - Kontaktweg mit ‚Nachrichten‘: Nachricht online schreiben, Kontakte sind im Verzeichnis bei Mitglieder und die jeweiligen Spielgruppen unter Spaces zu finden. - Kontaktweg mit Chat - ‘Veranstaltungen’ und ‘Gruppentreffen’ finden

	<p>in Chatrooms per Videokonferenz statt. Diese ‚Treffen‘, ‚Sitzungen‘ oder ‚Veranstaltungen‘ müssen bei der Spielleitung angemeldet werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zutritt mit Link und ggf. mit Passwort, hier gibt es eine Zeitbeschränkung, die Spielleitung ist Administrator. - Telefonkontakt nur zwischen Spielleitung und Teilnehmenden
Steuerung Spieldynamik	<ul style="list-style-type: none"> - Spiel soll Eigendynamik entwickeln - Spielleitung greift bei Bedarf ein (zusätzliche Informationen für einzelne Spielgruppen, Zeitungsartikel, Eingabe eines Zeitsprungs)
Abschluss	<ul style="list-style-type: none"> - Es empfiehlt sich einen gemeinsamen Abschluss des Spieles zu organisieren. Dies kann z.B eine öffentliche GR- Sitzung, eine Bürgerversammlung oder ein groß angelegtes Jugendbeteiligungsforum sein.
Auswertung/ Reflektion/ Transfer	<ul style="list-style-type: none"> - Das Planspiel endet nicht mit dem letzten Spielzug. Transferleistung „in das wirkliche Leben“ muss von der Spielleitung angestoßen werden; - Die Spielleitungen finden die Leitfragen zur Auswertung auf der Homepage. - Auswertungsdiskussion über Chat oder schriftlich möglich.
Auswertung	<ul style="list-style-type: none"> - Die Auswertung des Planspiels sollte u.a. folgende Fragen beantworten: <ul style="list-style-type: none"> • Welche Erkenntnisse bringt der Planspielverlauf über das Agieren junger Menschen in kommunalpolitischen Prozessen? • Wo liegen Stolpersteine für das Engagement junger Menschen in der Öffentlichkeit? • Eignet sich das netzbasierte Planspiel als Lernmethode? - Als Grundlage für die Spielauswertung stehen die Leitfragen zur Verfügung

Anmeldung der Gruppen (max. 30 Gruppen)	<ul style="list-style-type: none"> - schriftliche Anmeldung - Prüfung der Daten (Anruf als Anmeldebestätigung) - Rollenverteilung durch Spielleitung - Versenden der Spielinformationen (Info-Papier mit Spielregeln, Strategieplanungen und Rollenanweisungen, Passwörter, usw.) 	
Vorbereitungszeit der Gruppen	<ul style="list-style-type: none"> - Fragebogen zur Selbsteinschätzung (Thema: Kommunal- und Landespolitik) -> muss bis zu bestimmtem Datum zurückgesandt werden - Einlesen in Rolle - Erstellen einer Strategie - Kontaktaufnahme mit „realen“ Personen - Suche nach Informationen (Internet, direkte Anfrage bei zuständigen Stellen, Bücher,...) 	nach dem Zusenden der Spiel- und Rollenunterlagen
Vorlauf	<ul style="list-style-type: none"> - Klären von inhaltlichen und technischen Fragen (per Telefon, per Mail) bei der Spielleitung 	
Spielzeit/ zeitl. Umfang	<ul style="list-style-type: none"> - Mind. vier Stunden - festgelegte Spielzeiten, gemeinsamer Beginn, gemeinsames Ende - verbindliche Anwesenheit während der Spielzeiten mit vereinbarten Spielende - etwa 1,5 Stunden Teilnahme an der Auswertung (zuerst persönlich, emotional, dann Überprüfung der angestrebten Lernziele) siehe leitfragen 	
Auswertung	<p>Mit den Spielgruppen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Onlinefragebogen in der Spielgruppe beantworten (korrespondiert mit dem Vorab-Fragebogen.) ca. 20 Minuten <p>Auswertung mit den Gruppenleiter*innen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fragebogen mit Schwerpunkt: Gruppenprozess, Entscheidungsfindung, Veränderungen der Einstellung zur Thematik vor und nach dem Planspiel 	im Anschluss an das Planspiel